

ダーツ

1 特徴

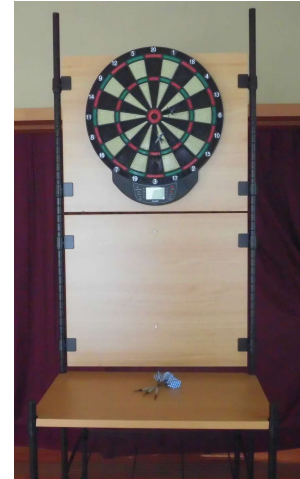
円形の的に一定の距離から矢(ダーツ)を投げ、得られた得点により優劣を競う競技です。

2 道具



準備

- ・ スコアボード、筆記用具
- ・ スタンドに固定する
- ・ スタートラインを決める
(ダーツの位置から 244cm)



3 遊び方(団体または個人)

(1)電源を入れる(POWER ボタン)

(2)遊ぶメニューを選ぶ(GAME ボタン)

(3)遊ぶ人数を選ぶ(PLAYER ボタン)

(4)1 回のプレーで3本投げ津ことができる。すべて投げたら、ダーツを抜き取り、START ボタンを押して次のプレーヤーが投げる。この繰り返しです。

ボードに刺さらない矢があっても3本で交代です。その時はスタートボタンを2回押すと次のプレーヤーの点数が表示され、ゲームを続けることができます。

おすすめダーツのメニュー

ゼロワン(G1)

300 点からスタートして、0 点で早く上がった人の勝ち。(0 点ぴったりにならないと上りにならない)

カウントアップ(G12)

0 点からスタートして、一番早く 300 点を超えた人の勝ち。(300 点ぴったりでなくても勝ち)

※ほかのメニューは説明書をみてください

※ダーツは無理やり抜き取らないように注意してください。